# C# DESIGN PATTERN

## Chapitre 1

### :

Schéma d’objets qui forme une solution à un problème connu et fréquent

Ensemble de classes et de relation

Dans le cadre de la POO

Bases sur les bonnes pratiques

Exemple template shema pattern design (shéma UML) :

Une image contenant texte, ligne, diagramme, Police

Description générée automatiquement

### 1.2 Description des patterns de conception

Le langage est UML et le C# (et bien d’autre comme java …)

Pour chaque pattner on aura :

* Le nom
* Description
* Exemple sous forme UML
* Structure générique du pattern
* Le cas d’utilisation
* Exemple de code en C#
* (Pour nous, liens vers refactoring guru)

## Chapitre 2. Une étude de cas, la vente en ligne de véhicule :

### 2.1 Description du système

### 2.2 Cahier de charges

Véhicule destiné à la vente

Catalogue

Options

Panier / gestion de commandes